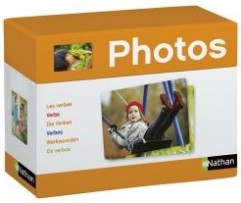
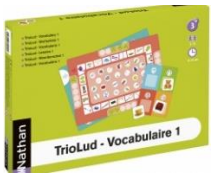
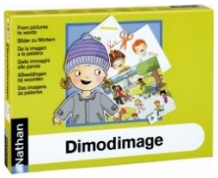
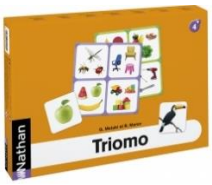
Voici une liste (non exhaustive !) de chouettes jeux qu'on trouve dans le commerce pour jouer avec le langage oral : les sons, le vocabulaire, la construction de phrases, l'expression orale…Bon amusement !

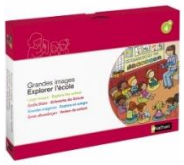
Sandrine Duyckaerts, logopède

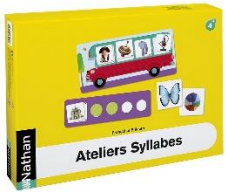
Image du jeu	Nom et petite explication	**Age conseillé**
	Suites chronologiques Ploum (Nathan) Des images qui te permettent de te repérer dans le temps et de développer tes compétences langagières.	**2 ans**
	Premier loto des situations sonores (Nathan) Jeu de loto sonore qui associe le son et l'image pour découvrir l'environnement proche et t'approprier le vocabulaire correspondant.	**2 ans**
	L'imagier sonore des petits (Nathan) Jeux d'association son/image pour découvrir l'environnement proche et t'approprier le vocabulaire essentiel de la vie quotidienne.	**2 ans**
	Atelier séquences-photos (Nathan) Des photos pour t'aider à décrire une scène et à raconter une histoire, en mettant en évidence le déroulement chronologique.	**3 ans**

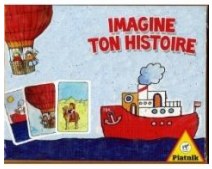
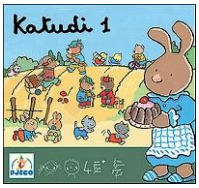
	Premier jeu de langage (Nathan) Situations de communication, pour t'amener à décrire des objets ou des personnages pour les faire identifier par d'autres qui ne les voient pas.	**3 ans**
	Le Bon Sens des Images (Nathan) Une progression pas à pas pour t'amener à mettre en ordre des images et à appréhender les notions de causalité et de temporalité dans une histoire.	**3 ans**
	Tocto loto (Djeco) Jeu de langage, d'écoute et de devinettes. Un joueur décrit un animal. L'autre joueur écoute attentivement et cherche l'image sur son plateau.	**3 ans**
	Arrête ton bla-bla ! (Haba) 6 jeux pour stimuler le langage. Pourras-tu, en les touchant, trouver ce qui se cache dans le sac ? reconnaitras-tu les cris des animaux (à l'aide du CD) ?	**3 ans**
	Coffret Les histoires à raconter Montessori (Eyrolles) 90 cartes pour organiser ta pensée, te repérer dans le temps et favoriser l'expression orale.	**3 ans**
	Toutim (Gigamic) Une image au recto, et une « caractéristique » au verso de chaque carte. Regarde s'il a parmi tes cartes un objet qui répond à la caractéristique demandée.	**3 ans**
	Scénario suites chronologiques (Nathan) Ces images séquentielles développent les compétences langagières et enrichissent le langage d'évocation.	**3 ans**

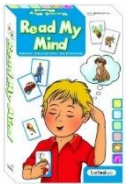
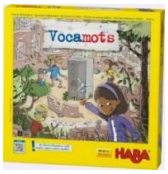
	**Photos (Nathan)** 50 photos représentant des actions dans des contextes différents pour étendre l'apprentissage des verbes et favoriser les situations de langage.	**3 ans**
	**TrioLud - Vocabulaire 1 (Nathan)** Permet de recréer des situations de langage au travers de 3 jeux à règles.	**3 ans**
	J'OraliZ (Nathan) Matériel magnétique pour mettre en place des situations de langage. TU peux La personnaliser les scènes avec des photos de toi !	**3 ans**
	Parlons des expressions (Nathan) 4 jeux en 1 pour connaître les expressions du visage et réfléchir à leur signification, au travers de soi et des autres.	**3 ans**
	**Dimodimage (Nathan)** Pour créer des situations de langage, allant du mot à la phrase, pour faire de nombreuses manipulations et favoriser la communication.	**3 ans**
	Le bon sens des images (Nathan) Support adapté à la mise en ordre des images séquentelles et à la construction de petits récits.	**3 ans**
	Atelier des contes (Nathan) Favorise la découverte et l'exploitation orale de contes traditionnels issus du patrimoine.	**3 ans**

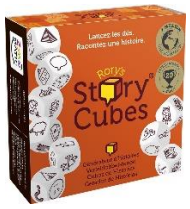
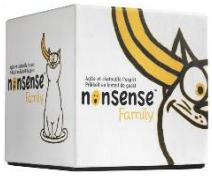
	Jouons avec Boucle d'or (Nathan) Pour t'amener à communiquer, à reconnaître et nommer les personnages et les objets du conte, associer, ordonner, catégoriser !	**3 ans**
	Des mots en photos (Nathan) Imagier pour développer et structurer le langage au niveau du vocabulaire et de la syntaxe.	**4 ans**
	TrioLud - Vocabulaire 2 (Nathan) Pour t'apprendre à construire progressivement des phrases et affiner son vocabulaire au travers de 3 jeux à règles.	**4 ans**
	Jeu de langage (Nathan) Pour t'apprendre à construire des phrases et à communiquer, développer le langage à partir d'images.	**4 ans**
	Educartes lexico (Nathan) Un jeu de familles pour développer tes compétences linguistiques.	**4 ans**
	Le Bon Sens des Mots (Nathan) Pour développer tes compétences nécessaires à la construction de phrases simples et à la reconnaissance de mots écrits.	**4 ans**
	**Triomo (Nathan)** Sur le principe du jeu de loto ou de memory, tu apprends à nommer, associer et catégoriser des objets, des animaux ou des aliments.	**4 ans**

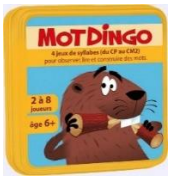
	Topoprimo (Nathan) Par des activités de langage et de communication, te permet d'utiliser le vocabulaire de base des notions spatiales : dans, sur, sous, devant, derrière, à côté...	**4 ans**
	Topoprimo – les contraires (Nathan) Pour découvrir la notion de contraire et t'approprier les notions spatiales par des activités de langage.	**4 ans**
	Scénarios à la maison (Nathan) Pour favoriser les situations de langage, utiliser le vocabulaire familier de la maison, construire des phrases.	**4 ans**
	Grandes images - Explorer la ville (Nathan) Supports visuels pour observer des espaces proches et pour favoriser la prise de parole et les échanges en groupe.	**4 ans**
	**Grandes images - Explorer l'école (Nathan)** Supports visuels pour observer et favoriser la prise de parole et les échanges.	**4 ans**
	Grandes images - Vivre ensemble (Nathan) Pour favoriser la prise de parole et les échanges autour des comportements et des règles de vie en collectivité.	**4 ans**
	Atelier Tris - Les amis des sons (Nathan) Pour travailler 10 sons-voyelles en finale de mots, tout en exerçant les capacités de tri et de classement des enfants.	**4 ans**

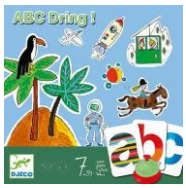
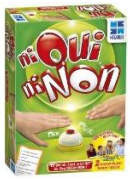
	Dire à deux (Nathan) Pour créer des situations de langage, t'inciter à dialoguer, enrichir ton vocabulaire et produire des énoncés de plus en plus précis et complets, allant du mot à la phrase.	**4 ans**
	**Atelier syllabes (Nathan)** Pour développer la conscience syllabique et manipuler les syllabes orales par des activités simples, répétitives et complémentaires.	**4 ans**
	Atelier des sons (Nathan) Pour exercer l'écoute et la discrimination auditive fine, consolider ton système phonologique et enrichir ton bagage linguistique.	**4 ans**
	Kaléidos junior (Cocktail games) Ouvrez l'oeil et cherchez bien: dans de belles illustrations, observez tous les détails et trouvez un maximum de mots!	**4 ans**
	Oudordodo (Djeco) Dodo l'ourson s'est caché dans une maison, mais laquelle? Pour le deviner, tu dois poser les bonnes questions et te rappeler les maisons déjà fouillées !	**4 ans**
	Brainbox des tout petits (<u>Greenboard</u>) Observe bien l'image. Dès que le temps est écoulé, donne la carte à un adulte et répond à la question qui va être posée.	**4 ans**
	Imagidés (Gigamic) Pour faire travailler ton imagination. Lance les dés et laisse libre cours à ta créativité pour construire un récit à partir des images révélées.	**4 ans**

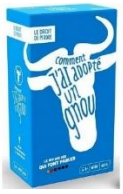
	Time's Up! Kids (Repos production) Version de Time's Up! Avec des images, adaptée aux enfants qui ne savent pas encore lire. Décris et mime les images pour les faire deviner aux autres joueurs.	**4 ans**
	**Imagine ton histoire (Piatnik)** Jeu de langage sur le thème des vacances. Imagine des histoires au gré des cartes retournées.	**4 ans**
	Concept Kids Animaux (Repos production) Utilise les icônes pour faire deviner des animaux. Quelles sont ses caractéristiques ? Quelles icônes choisir ? Pensée abstraite, créativité et surtout amusement !	**4 ans**
	**Katudi (Djeco)** Pioche une carte et décris-la à l'autre, qui doit retrouver la partie de la planche-image identique.	**4 ans**
	Le monstre des couleurs (Asmodee) Tu dois coopérer avec les autres joueurs pour faire le tour du plateau et collecter tous les pions d'émotion pour les déposer au bon endroit.	**4 ans**
	Contes à raconter (Nathan) Propose des situations de langage oral autour de 4 contes traditionnels.	**4 ans**
	Jeux de la nature (Nathan) Propose des jeux d'observation et de langage pour découvrir la biodiversité de six environnements naturels différents.	**4 ans**

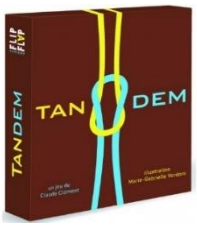
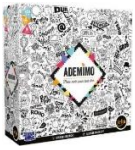
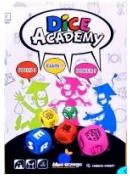
	Jeux des aliments (Nathan) Pour développer le langage et sensibiliser à quelques règles simples de santé et d'équilibre alimentaire. Ce matériel s'utilise en atelier dirigé et en jeux d'entraînement.	**4 ans**
	**Read my mind (Beleduc)** Regarde une carte en secret. Les autres joueurs te posent des questions pour deviner la carte (Est-ce que c'est un animal? Est-ce que ça roule? etc.).	**5 ans**
	Histoires séquentielles sonores (Nathan) Par la mise en correspondance d'indices sonores et visuels, tu enrichis ton vocabulaire et tu apprends à construire un récit.	**5 ans**
	Jeu des familles mots (Nathan) Propose une variante du jeu des 7 familles pour t'amener à construire oralement des phrases simples et à te faire comprendre.	**5 ans**
	**Vocamots (Haba)** Jeu de langage et de vocabulaire, où l'on se déplace en comptant les syllabes des mots. Parcours la ville à la recherche du code secret qui ouvre le coffre-fort!	**5 ans**
	A toi de deviner ! (Haba) Jeu de langage et de devinettes. Tente de deviner le dessin de la carte que les autres joueurs t'ont mis sur le front avec un bandeau (image visible par tous les joueurs).	**5 ans**
	Qui l'a vu ? (Ravensburger) Jeu de coopération interactif. Parcourez les pièces, parlez avec les animaux et récoltez un maximum d'indices pour retrouver la bague magique avant l'arrivée du sorcier !	**5 ans**

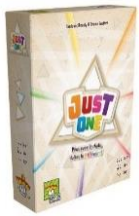
	Sonodingo (Didacool) Pour t'aider à reconnaitre les sons du langage oral, développer et stimuler la conscience phonologique avec du vocabulaire simple.	**5 ans**
	Tic tac boum junior (Asmodee) Jeu de langage et de rapidité explosif ! Enclenche la bombe et retourne la première carte, qui indique le thème sur lequel il faut trouver des mots.	**5 ans**
	Sel ou piment (Nathan) Support à de multiples activités de langage et de découvertes autour des sons et des syllabes.	**5 ans**
	Outékaché (Vilac) Repère au plus vite l'image correspondant à un mot, une lettre, ou une couleur tirée sur une carte, parmi les 100 pièces en bois disposées sur la table.	**5 ans**
	**Story cubes (Creativity hub)** Lance les 9 dés et imagine une histoire se référant aux 9 symboles. Ce jeu stimule la créativité et l'expression. Il en existe sur des thèmes divers (voyage, actions,…) !	**5 ans**
	Devine-tête (Mégableu) Pose des questions pour deviner l'illustration de la carte qui est sur ta tête : animal, légume, fruit, objet ?	**6 ans**
	**Nonsense (Editions du Hibou)** Le jeu où l'on raconte des histoires farfelues en bluffant son public...	**6 ans**

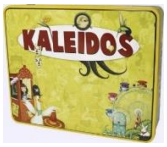
	Le petit bac du prince de Motordu (Nathan) C'est le jeu du Petit bac revisité ! Jeu de langage et de vocabulaire plein d'humour avec plusieurs règles modulables en fonction des joueurs et des objectifs.	**6 ans**
	Le Lynx (Educa) Jeu d'observation. Les cartes représentent un objet qui se cache parmi tous ceux qui sont sur le plateau. Il faut le repérer le plus vite possible pour gagner...	**6 ans**
	Face de bouc (Cocktail Games) Invente un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Mister Melon ? Tronche de cake ? Ce que tu veux ! Mais quand un personnage revient, souviens-toi de son nom et crie-le en premier !	**6 ans**
	Logo-fix (Ravensburger) Jeu de langage et de déduction basé sur le principe du "Qui est-ce ?".	**6 ans**
	Storigolo (Mégableu) Avec les cartes-photos, construisez ensemble une histoire insolite, loufoque ou hilarante. Attention, quand l'éléphant barrit, vous devrez vous rappeler des cartes pour gagner !	**6 ans**
	Katudi 2 (Djeco) Jeu de langage et d'observation sur le principe du bingo. Un jeu de rapidité développant le sens de l'observation et la pratique du langage.	**6 ans**
	Motdingo (Cocktail Games) Des règles du jeu utilisant 250 syllabes. Un outil ludique pour enrichir le vocabulaire.	**6 ans**

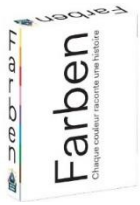
	Vocadingo CP CM1 (Cocktail Games) Un jeu pour enrichir le vocabulaire : 200 mots avec pour chacun sa définition, son anagramme et sa devinette.	**6 ans**
	Entendre voir parler junior (University Games) Les singes partent à l'aventure. Tente de les attraper en premier et exécute la mission correspondante. Attention, il y a des obstacles qui ne te facilitent pas le voyage !	**7 ans**
	**ABC dring (Djeco)** T comme... Toucan! Dring!!! Le premier joueur à associer la lettre choisie avec un élément dans les dessins présentés sonne pour se manifester, s'explique et gagne la lettre!	**7 ans**
	Synodingo (Cocktail Games) Diverses règles de jeux (Bataille, Rami, Mistigri, …) pour apprendre 200 mots. Chaque mot a son synonyme et deux contraires. Un outil ludique pour enrichir le vocabulaire.	**7 ans**
	Bla bla bla (Djeco) Associe des images, raconte des histoires... Un jeu simple et amusant pour favoriser la discussion.	**7 ans**
	**Ni oui ni non (Mégableu)** Piège ta famille avec plus de 900 questions. 2 mots à exclure : oui et non. Tu les prononces ? Ding ding ! C'est perdu !	**7 ans**
	Dream On ! (CMON) Jeu coopératif d'imagination et de communication dans lequel les joueurs inventent un rêve avant s'en rappeler.	**7 ans**

	Mixmo (Asmodee) Tout le monde joue en même temps et chacun compose sa propre grille de mots. Le gagnant est le premier à terminer sa grille !	**8 ans**
	**Comment j'ai adopté un gnou (Le droit de perdre)** Jeu de dés pour inventer des histoires à partir de thèmes loufoques.	**8 ans**
	Comment j'ai adopté un dragon (Le droit de perdre) Jeu de dés pour inventer des histoires à partir de thèmes loufoques.	**8 ans**
	Djam (Asmodee) Un thème, cinq lettres : trouve rapidement un mot en rapport avec le thème et contenant un maximum de lettres parmi celles proposées.	**8 ans**
	Thématik (Cocktail Games) 5 lettres sont placées sur la table et un thème est donné. Tous en même temps, les joueurs vont chercher des mots du thème qui commencent par l'une des lettres.	**8 ans**
	Speech (Cocktail Games) Tu découvres des images et tu dois les intégrer dans une histoire improvisée. Invente, argumente, délire et votre créativité sera récompensée !	**8 ans**
	Entendre voir parler (University Games) Relève l'un des 6 défis déjantés : parler pendant une minute sans dire "euh..." ou sans employer de mots interdits, expliquer un mot dans la langue des signes…	**8 ans**

	Tandem (Flip Flap) Jeu d'association, de vocabulaire et d'imagination. Les joueurs créent un Tandem en associant des mots : du langage courant, des expressions, des mots composés...	**8 ans**
	**Ademimo (Iello)** Jeu de communication : devine et fais deviner des mots en sélectionnant des indices.	**8 ans**
	**Dice Academy (Blue Orange)** Jeu de dés et de mots. Pour chaque thème, sois le premier à trouver le mot commençant par l'une des lettres proposées !	**8 ans**
	Feelinks (Act in Games) Jeu d'expression et d'échanges. À la lecture d'une situation donnée, tu es invité à te positionner sur l'une des émotions proposées dont tu te sens le plus proche.	**8 ans**
	Duplik (Asmodee) Décris une image en donnant le plus de détails possible. Les autres joueurs dessinent la scène décrite. Plus ils reproduisent de détails, plus ils marquent des points !	**8 ans**
	Tic Tac Boum (Goliath) Trouve un mot qui comporte le son désigné par la carte que tu as tirée et débarrasse-toi de la bombe avant qu'elle n'explose !	**8 ans**
	Pile poil (Asmodee) Une carte est retournée et montre un chiffre et un dessin. Trouve vite un mot qui contient ce nombre de syllabes et qui est en rapport avec le dessin pour gagner des points !	**8 ans**

	Mâche Mots (Hasbro) Place l'embout dans ta bouche, prend une carte sur laquelle une phrase est inscrite puis essaye de la prononcer le mieux possible !	**8 ans**
	Dixit (Libellud) Devine la carte qui correspond au son, au mot ou à la phrase énoncée par le joueur "conteur". Un jeu qui suscite l'imagination.	**8 ans**
	**Just One (Repos Production)** On joue ensemble pour découvrir le plus de mots mystères. Trouve le meilleur indice pour aider ton équipier et sois original, car tous les indices identiques seront annulés !	**8 ans**
	Unanimo (Cocktail Games) Partant d'un mot proposé à tous, trouve les associations de mots que choisiront tes adversaires. Marque des points en trouvant des mots communs avec les autres joueurs.	**8 ans**
	Taboo (Hasbro) Essaye de faire deviner un maximum de mots avant la fin du chrono ! Dans cette version spéciale, il y a des mots pour les enfants et des mots pour les parents !	**8 ans**
	Time's up (Repos production) Fais deviner des mots en disant d'abord tout ce que tu veux, puis en disant un seul mot, puis en le mimant !	**8 ans**
	Vocadingo CM1 CM2 (Cocktail Games) 4 héros étudient notre langue : 200 mots avec pour chacun sa définition, son anagramme et sa devinette. Donne les bonnes réponses et gagne un maximum de cartes !	**9 ans**

	Wordz (Bombyx) Chacun prépare un mot caché avec des cartes "lettre". Tente de deviner un maximum de mots avant tes adversaires, en dévoilant une à une les cartes de ton choix.	**10 ans**
	**Kaléidos (Cocktail Games)** Tente de découvrir un maximum de mots commençant par la même lettre dans l'une des illustrations du jeu.	**10 ans**
	Creativity (Iello) 1 mot, 9 façons de le faire deviner: dessiner, sculpter, mimer, fredonner... c'est toi qui décides!	**10 ans**
	Concept (Repos Production) Choisis un mot à faire deviner aux autres. Place ensuite les pions sur les icônes du plateau pour les activer une à une. Le premier joueur qui devine le mot gagne des points.	**10 ans**
	Imagine (Cocktail Games) Utilise les cartes transparentes et illustrées pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...). Superpose, assemble, combine, et même anime les cartes !	**10 ans**
	Association 10 dés (Act in Games) Lance les dés et cherche une association d'idées en combinant des mots inscrits sur les dés. Au fur et à mesure des tours, le nombre de dés à associer augmente !	**10 ans**
	Kosmopolit (Opla) Bienvenue dans le restaurant où des clients du monde entier commandent des plats dans des langues dont tu n'avais jamais entendu parler !	**10 ans**

	Mot pour mot (Scorpion Masqué) Deux équipes tentent de récupérer des lettres sur la piste de l'alphabet. Armé de ton vocabulaire, à toi de trouver les bons mots pour faire glisser les bonnes lettres de ton côté !	**10 ans**
	**Farben (Act in Games)** Associe une couleur à un mot et explique ton association. Quand tout le monde a choisi ses couleurs, il faut se rappeler les associations et des explications !	**10 ans**
	Code Names (Iello) Donne un mot d'indice, qui peut désigner plusieurs noms de code sur la table. Les joueurs tentent de deviner les mots grâce à votre indice.	**12 ans**
	Décrypto (Scorpion Masqué) Jeu de communication brouillée et de déduction. Formulez des indices afin de transmettre des codes secrets à vos coéquipiers.	**12 ans**
	In extremis (Cocktail Games) Des lettres vertes et des lettres rouges : trouve le plus rapidement un mot contenant toutes les lettres vertes et aucune lettre rouge.	**12 ans**